

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						2
			0	0		
2	0		0		0	
	2					0
	0	2			1	1
0	2				2	
				1		

BULMACA 2 - 7x7

0	2		2			
		2		1		
0	1			1		
						0
1			2	0		0
	0	0			2	

BULMACA 3 - 7x7

					1	
1		1	1		1	
						0
1		1				
				1		1
			1	0	1	
1	0			1		

BULMACA 4 - 7x7

1	0					
			1			1
2						1
		0		0	2	
		2		2		
			1			
	1		1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	2
★			0	0		★
2	0		0		0	
★	2	★				0
	0	2		★	1	1
0	2	★			2	★
	★			1	★	

7x7 Çözüm 2

0	2	★	2	★		
	★	2		1		★
0	1			1	★	
			★			0
1		★	2	0		0
★						
	0	0		★	2	★

7x7 Çözüm 3

		★			1	★
1		1	1	★	1	
★						0
1		1	★			
	★			1	★	1
★			1	0	1	
1	0		★	1		★

7x7 Çözüm 4

1	0					★
★			1	★		1
2					★	1
★		0		0	2	
	★	2	★	2	★	
			1			★
	1	★	1	0		