

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		1	1		1	
				1	1	
		3				
		1				
	0		1		2	1
0			1			1

BULMACA 2 - 7x7

				2		2
0	1				3	
1		1				
	1	1				0
	0	0	2			
				2		
					2	

BULMACA 3 - 7x7

		1	1			
			1	1		
				2		2
	1	0	1			1
	1			1	1	1
	1		2	1		

BULMACA 4 - 7x7

0						
			3			
		2		2		
1	0			1		2
	0		1		2	
	1		1	1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		1	1	★	1	
		★		1	1	
	★	3			★	
		★				
★		1				★
	0		1	★	2	1
0		★	1		★	1

7x7 Çözüm 2

		★		2	★	2
0	1			★	3	★
1	★	1				
	1	1	★			0
	0	0	2			
			★	2	★	
★					2	★

7x7 Çözüm 3

		1	1	★		
		★	1	1		★
	★			2	★	2
	1	0	1	★		1
						★
★	1		★	1	1	1
	1	★	2	1	★	

7x7 Çözüm 4

0					★	
		★	3	★		
★		2	★	2		★
1	0			1		2
	0		1	★	2	★
	1	★	1	1	0	
★						