

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					
2		2		0		1
0	2					0
0	0	2				1
0				1		
		3		2		3
0						

BULMACA 2 - 7x7

0	0					0
	0				0	0
			2	0		
1		1		1		
				2		2
0			2			

BULMACA 3 - 7x7

0						1
2						
	3				2	0
2			0	3		
0					3	0
						2
		0	0			

BULMACA 4 - 7x7

			1	1		
				1		
					0	
	1		1	0		
	0	1		0		1
	1			2		
1				0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2					★
2	★	2		0		1
0	2	★				0
0	0	2		★		1
0		★		1		★
	★	3	★	2	★	3
0						★

7x7 Çözüm 2

0	0			★		0
	0		★		0	0
★			2	0		
1		1	★	1		★
	★			2	★	2
0		★	2	★		
						★

7x7 Çözüm 3

0					★	1
2	★					
★	3			★	2	0
2	★		0	3	★	
0				★	3	0
					★	2
★		0	0			★

7x7 Çözüm 4

	★		1	1	★	
			★	1		
★					0	
	1	★	1	0		★
	0	1		0		1
	1		★	2	★	
1	★			0		★