

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1		3		1	
		2				
			1			
					0	1
	1		1	1	0	1
0			1		2	

BULMACA 2 - 7x7

	2		2			
			0			
1				0		
1				0		2
	2			1		
2			1	0	1	
0	1					

BULMACA 3 - 7x7

	1					
	0					2
0					2	
			1	2	1	
	2	1				
			0		1	
0		0	0			

BULMACA 4 - 7x7

		2				
			1	1		0
0	0	1				1
0				2	2	
1		1	2			2
1					1	
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	★	3	★	1	
		2	★			
	★		1			★
★					0	1
	1	★	1	1	0	1
0			1	★	2	★
	★					

7x7 Çözüm 2

★	2	★	2	★		
			0		★	
1	★			0		★
1				0		2
★	2		★	1		★
2	★		1	0	1	
0	1				★	

7x7 Çözüm 3

★	1					★
	0				★	2
0				★	2	
		★	1	2	1	★
★	2	1		★		
	★		0		1	
0		0	0		★	

7x7 Çözüm 4

	★	2			★	
		★	1	1		0
0	0	1		★		1
0			★	2	2	★
1	★	1	2		★	2
1			★		1	
★			1			★