

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
2	0			2	1	
		0	2			
		0	0	2		
			1		1	
				1	1	0
			1			

BULMACA 2 - 7x7

		0	0	1		2
2					2	
	1	2				1
	2			0		
			0	0		
1			0	1		2

BULMACA 3 - 7x7

0		0	1			
				1		
0						
0	1		2		2	0
		1		1	0	0
		1				
			2			

BULMACA 4 - 7x7

0				0		
1						2
	1			2		0
2			2		1	
		0	0	2		
		2	1		1	
	2				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1		★	
2	0		★	2	1	
★		0	2	★		
		0	0	2		★
			1	★	1	
	★			1	1	0
		★	1		★	

7x7 Çözüm 2

★		0	0	1	★	2
2	★				2	★
	1	2	★			1
★	2	★		0		
			0	0		
						★
1	★		0	1	★	2

7x7 Çözüm 3

0		0	1	★		
	★			1		★
0					★	
0	1	★	2	★	2	0
		1		1	0	0
★		1	★			
	★		2	★		

7x7 Çözüm 4

0		★		0		★
1					★	2
★	1		★	2		0
2			2	★	1	
★		0	0	2		★
	★	2	1	★	1	
	2	★			0	