

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					1	
1		2	2			1
			2			
	0					
	0	0	1			
	0					
		1		1	1	0

BULMACA 2 - 7x7

1			1			
				2		2
0	1					0
				0	1	
				2		
	1	0	2		3	
	1	1		2	0	

BULMACA 3 - 7x7

0	0					
						1
		2			2	
1			1	2		
			0			
		1	0	1	0	1
		0				

BULMACA 4 - 7x7

0	1					
1			1			
				1		
	0		1			1
		0	1		0	
	0	2				
	1			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★		1	★
1	★	2	2	★		1
		★	2			
	0		★			
	0	0	1			★
	0				★	
★		1	★	1	1	0

7x7 Çözüm 2

1	★		1			★
			★	2	★	2
0	1	★				0
				0	1	
	★			2	★	
	1	0	2	★	3	★
★	1	1	★	2	0	

7x7 Çözüm 3

0	0					★
		★				1
★		2		★	2	
1		★	1	2	★	
			0			★
	★	1	0	1	0	1
★		0		★		

7x7 Çözüm 4

0	1		★			
1	★		1		★	
		★		1		★
	0		1	★		1
★		0	1		0	
	0	2	★			
	1	★		0		★