

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		1			
		0	0			
	1	0			2	
1	1					
1		2			2	0
0						1

BULMACA 2 - 7x7

		1	1		3	
						2
1	1		1	0	1	
	1					
2	0					
			2		2	
1	0			2	0	

BULMACA 3 - 7x7

0		2			1	
				0	0	1
1						
	1	0				0
		1	1		2	
				2		2

BULMACA 4 - 7x7

0	0		1		1	
				1		
0		2				1
			2			
0			2	1		0
1						
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	2	★	1		★	
	★					
		0	0			★
★	1	0		★	2	
1	1				★	
1	★	2	★		2	0
0					★	1

7x7 Çözüm 2

	★	1	1	★	3	★
					★	2
1	1	★	1	0	1	
★	1					★
2	0				★	
★			2	★	2	
1	0		★	2	0	

7x7 Çözüm 3

0		2	★		1	★
		★		0	0	1
1	★					
	1	0		★		0
★						
	★	1	1		2	★
			★	2	★	2

7x7 Çözüm 4

0	0		1	★	1	
		★		1		★
0		2	★			1
	★		2	★		
0		★	2	1		0
1			★			
★			1		★	