

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2	0	1		2	
			1		0	1
0						1
	0	1		0		
	1					1
	2					1
2				1		

BULMACA 2 - 7x7

		1	0	0	1	
	1				3	
			0			
				0	1	
1			2	0	1	
		2				1

BULMACA 3 - 7x7

	2		2		3	
	1			2		
		2				1
	1				2	
	0		0	1	0	
	0	1			1	

BULMACA 4 - 7x7

		1				2
0	1					
0				0		1
	1	2		1		
		1		1		
	2		1		3	
1			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	0	1	★	2	★
	★		1		0	1
0			★			1
	0	1		0		★
	1	★				1
★	2			★		1
2	★			1		★

7x7 Çözüm 2

	★	1	0	0	1	
					★	
★	1			★	3	
			0		★	
	★			0	1	
1		★	2	0	1	★
★		2	★			1

7x7 Çözüm 3

★	2	★	2	★	3	★
	1			2	★	
	★	2	★			1
	1			★	2	★
	0		0	1	0	
		★				
	0	1		★	1	

7x7 Çözüm 4

	★	1			★	2
0	1					★
0		★		0		1
	1	2	★	1		
	★	1		1		
★	2		1	★	3	★
1		★	1		★	