

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			1		1
	0		0			0
		0			0	0
		2			0	
1	1	0				
		0				
			1			0

BULMACA 2 - 7x7

2		2	0			
			1		2	
0	1					
				3		1
0	1					0
0	0					0

BULMACA 3 - 7x7

	2				1	
						1
					1	0
1		1			0	
	3		1		1	
3		2			0	1
	2					

BULMACA 4 - 7x7

		1				
3				2		
	2		1			
	1			1		0
				1	0	
1	0		1		1	
		0			1	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★		1	★	1
	0		0			0
		0			0	0
	★	2	★		0	
1	1	0				★
★		0			★	
	★		1	★		0

7x7 Çözüm 2

★						
2	★	2	0		★	
		★	1		2	★
0	1			★		
	★			3	★	1
0	1			★		0
0	0		★			0

7x7 Çözüm 3

★	2		★		1	★
	★					1
				★	1	0
1		1			0	
★	3	★	1		1	★
3	★	2			0	1
★	2		★			

7x7 Çözüm 4

★		1	★			
3	★			2	★	
★	2		1	★		
	1	★		1		0
			★	1	0	
1	0		1		1	★
★		0		★	1	1