

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	1		
0	2		1	0		
0			0		1	
1						
	2					
2		2		3		1

BULMACA 2 - 7x7

1						
			2		2	0
				3		1
0		0	1	0	2	
		0				
					3	
2			0			

BULMACA 3 - 7x7

		1			1	
			1			
0			1			
2		2		0	0	
	2				0	
1						
		1			0	0

BULMACA 4 - 7x7

0					1	0
0						2
					4	
0				3		2
		2				
0				1	1	
0		2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0	1	★	
0	2	★	1	0		
0			0		1	★
1	★					
★	2			★		
2	★	2	★	3	★	1

7x7 Çözüm 2

1		★				
★			2	★	2	0
			★	3	★	1
0		0	1	0	2	
		0			★	
★					3	★
2	★		0		★	

7x7 Çözüm 3

★		1	★		1	
			1		★	
0		★	1			★
2	★	2		0	0	
★	2		★		0	
1				★		
	★	1			0	0

7x7 Çözüm 4

0		★			1	0
0					★	2
				★	4	★
0				3	★	2
	★	2		★		
0		★		1	1	★
0		2	★			