

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						0
	0	1		2	1	
				2		
					3	
		1	1		0	
0	2				1	0
				1		1

BULMACA 2 - 7x7

	0	0			3	
			0			2
	1			1		
			1			
0			1			
1		2		2	1	
					1	

BULMACA 3 - 7x7

1	0	1				
				1	1	
						1
	1			3		
1		1				
				2		0
2		1				0

BULMACA 4 - 7x7

		0	2			
				2		
			1			3
	2	0				
		2				
		0	2	0	0	
1	0					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0				★		0
	0	1	★	2	1	
★				2	★	
				★	3	★
	★	1	1		0	
0	2		★		1	0
	★			1	★	1

7x7 Çözüm 2

	0	0		★	3	★
★			0		★	2
	1	★		1		
			1	★		
0			1			
1	★	2	★	2	1	★
				★	1	

7x7 Çözüm 3

1	0	1	★			
★				1	1	★
				★		1
	1	★		3	★	
1		1		★		
★				2		0
2	★	1		★		0

7x7 Çözüm 4

		0	2	★		
			★	2		★
	★		1		★	3
	2	0				★
	★	2	★			
★		0	2	0	0	
1	0		★			0