

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	0				
	2	0				2
2		3				
			3			
					0	
0	0	1				
0			1	2		1

BULMACA 2 - 7x7

1				0		0
				1		
	0	2				
	2		3			
				1	1	1
1		1	1			1

BULMACA 3 - 7x7

				0		
	2		1	1		
		1	1		1	
	0					0
1			1		1	0
	1		0			

BULMACA 4 - 7x7

				2		1
1				0		0
						0
2	0	0			1	
	2					
0	2		1			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	0				★
★	2	0			★	2
2	★	3	★			
		★	3			★
			★		0	
0	0	1		★		
0		★	1	2	★	1

7x7 Çözüm 2

1	★			0		0
		★				
				1	★	
	0	2	★			
★	2	★	3			★
			★	1	1	1
1	★	1	1		★	1

7x7 Çözüm 3

	★			0		★
	2	★	1	1	★	
★		1	1		1	
	0		★			0
				★		
1		★	1		1	0
★	1		0		★	

7x7 Çözüm 4

			★	2	★	1
1		★		0		0
★						0
2	0	0		★	1	
★	2					★
	★					
0	2	★	1		★	1