

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				
0	2	0		1		0
		1			1	
	2	1			1	
						2
	1	1				
	2		1			

BULMACA 2 - 7x7

0		0	1			
1		1				1
		0				
1			1		2	
				1	1	
		1				
2				0	2	

BULMACA 3 - 7x7

0		1		2		1
						0
0	2		2			1
0	0			2		
	0					
		1				
						0

BULMACA 4 - 7x7

0					0	
	0	1		0		
	1				0	2
			1	0		
		2	2		2	
		1		3		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1			★	
0	2	0		1		0
	★	1		★	1	
	2	1	★		1	★
	★					2
	1	1				★
★	2	★	1		★	

7x7 Çözüm 2

0		0	1			★
1		1	★			1
★		0			★	
1			1	★	2	
		★		1	1	
★		1			★	
2	★			0	2	★

7x7 Çözüm 3

0		1	★	2	★	1
	★					0
0	2	★	2	★		1
0	0			2		★
	0			★		
★		1	★			
	★					0

7x7 Çözüm 4

0		★			0	
	0	1		0		★
★	1		★		0	2
			1	0		★
		★				
	★	2	2	★	2	
		1	★	3	★	