

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	0		0		
	2					
2			1		0	1
0					2	
			2	1	0	
1						
				1		

BULMACA 2 - 7x7

	0		1		2	
			1			
				1		0
0				2		
1			1		3	
0	2				0	2
0	0			1		

BULMACA 3 - 7x7

	2					
3		1	0	2	1	
		1				
	1		1			
0	1	1	1	0	1	0
2		2				

BULMACA 4 - 7x7

		0				
1	0					
	1	0			2	
		2		3		
	2	0			1	
		0				
1				1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	0		0		★
★	2		★			
2	★		1		0	1
0				★	2	★
		★	2	1	0	
1			★			
★				1	★	

7x7 Çözüm 2

	0		1	★	2	★
★			1			
			★	1		0
0				2	★	
1	★		1	★	3	★
0	2	★			0	2
0	0		★	1		★

7x7 Çözüm 3

★	2			★		
3	★	1	0	2	1	★
★		1		★		
	1	★	1		★	
0	1	1	1	0	1	0
2	★	2	★			
★						

7x7 Çözüm 4

★		0			★	
1	0					★
	1	0		★	2	
	★	2	★	3	★	
★	2	0			1	
		0		★		
1	★			1	0	