

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				0
2				2		1
		1		0		
	1				0	
			2		1	
0			0	1	1	

BULMACA 2 - 7x7

0	0					
0			1		1	1
0					2	
0						
2			1	1		
				0		1
	0			1		

BULMACA 3 - 7x7

1		3			1	
0	2			1		
1		1				
		0	0	2		
			1		1	0
	1					

BULMACA 4 - 7x7

2		1	1			0
2	0			2		0
			2			
		0				
1		2				
			1	0		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1		★		0
2		★		2	★	1
★		1		0		
	1		★		0	
	★					
		★	2	★	1	
0			0	1	1	★

7x7 Çözüm 2

0	0				★	
0		★	1		1	1
0				★	2	★
0			★			
2	★		1	1	★	
★				0		1
	0		★	1		★

7x7 Çözüm 3

1	★	3	★		1	★
0	2	★		1		
1		1		★		
★		0	0	2	★	
	★					
			1	★	1	0
	1	★				

7x7 Çözüm 4

2	★	1	1	★		0
★						
2	0		★	2		0
★			2	★		
		0			★	
1	★	2				★
		★	1	0		1