

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1		1	0
1			1			
1		2		1		
0		1		2	1	
1					3	
	2	0				
		1				

BULMACA 2 - 7x7

1				2		0
	1	0				0
		0	0	1		0
		1				
	2				2	
					2	
				1		2

BULMACA 3 - 7x7

	1					
2	1		3			
	1			3	0	
			3		1	0
0						
		1	1		0	1

BULMACA 4 - 7x7

	2		1		1	
		2				1
	1	0	2	0		
	0	2				1
0				0	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			1	★	1	0
1		★	1			
1	★	2		1	★	
0		1	★	2	1	
1				★	3	★
★	2	0			★	
	★	1				

7x7 Çözüm 2

1			★	2		0
★	1	0		★		0
		0	0	1		0
	★	1			★	
	2			★	2	
	★				2	★
		★		1	★	2

7x7 Çözüm 3

★	1					★
2	1	★	3	★		
★	1		★	3	0	
			3	★	1	0
0			★			
	★	1	1		0	1
						★

7x7 Çözüm 4

	2	★	1		1	★
	★	2		★		1
			★			
★	1	0	2	0		★
	0	2	★			1
0		★		0	0	0
	★					