

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

					3	
	1	0	1	2		
	0			2	1	
	1		3			1
	0					
	1	1				
1				1		

BULMACA 2 - 7x7

	1					
		1	2			1
	1			3		1
					1	1
		2			1	
		0				1
			0	1	0	0

BULMACA 3 - 7x7

						2
1		2		1	3	
0		1	1			2
				0	1	
	2			1		
		1			1	
	1	1				0

BULMACA 4 - 7x7

	0			1	0	
	1	0		1	0	
			1			
0			0	2		2
0						
		2			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★	3	★
★	1	0	1	2	★	
	0		★	2	1	
	1	★	3	★		1
	0					★
	1	1	★			
1	★			1	★	

7x7 Çözüm 2

	1					★
	★	1	2	★		1
	1		★	3	★	1
		★			1	1
	★	2			1	★
		0		★		1
★			0	1	0	0

7x7 Çözüm 3

					★	2
1	★	2	★	1	3	★
0		1	1		★	2
		★		0	1	
★	2			1		★
	★	1		★	1	
	1	1	★			0

7x7 Çözüm 4

	0		★	1	0	
★	1	0		1	0	
				★		
		★	1			★
0			0	2	★	2
0				★		
	★	2	★		1	★