

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				1
1	0	2				
			2	1		
0		1	2			
		3			0	1
			2	1	1	
					1	1

BULMACA 2 - 7x7

1			1			
						1
			4		1	0
				3	0	0
1					1	
		0		1		
	0	0				

BULMACA 3 - 7x7

			1			
1		2	0	0		
0					1	
0					0	
0	2		3		1	
2		2	0			
				1		

BULMACA 4 - 7x7

0				0		
	0	2			0	
			1	0		
2				2		
	1	1			3	
	0					
	1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0			★	1
1	0	2	★			
		★	2	1		★
0		1	2	★		
	★	3	★		0	1
		★	2	1	1	★
				★	1	1

7x7 Çözüm 2

1	★		1			★
			★			1
		★	4	★	1	0
			★	3	0	0
1				★	1	
★		0		1		★
	0	0			★	

7x7 Çözüm 3

		★	1		★	
1	★	2	0	0		
0					1	★
0			★		0	
0	2	★	3	★	1	
2	★	2	0			
★				1	★	

7x7 Çözüm 4

0		★		0		★
	0	2	★		0	
★			1	0		
2		★		2	★	
★	1	1		★	3	
	0				★	
	1	★			1	