

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		2			0	
			3			
1				1		
		1				
1				1	1	0
1			1			0
						1

BULMACA 2 - 7x7

		0				0
				2	0	0
	1		2			
	1	1				
			0			
1	2			0	2	
	1	2				1

BULMACA 3 - 7x7

	2					
2	0	0	1	0		
		2			1	
	2		3		1	1
1					0	
0						

BULMACA 4 - 7x7

		0	0		0	0
						0
0				3		
			2	0	2	
0	2	0	0			2
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		2	★		0	
		★	3			★
1			★	1		
★		1			★	
1		★		1	1	0
1	★		1	★		0
					★	1

7x7 Çözüm 2

★		0		★		0
			★	2	0	0
	1	★	2			
	1	1		★		
	★		0		★	
1	2	★		0	2	★
★	1	2	★			1

7x7 Çözüm 3

	★					
★	2				★	
2	0	0	1	0		
★		2	★		1	★
	2	★	3	★	1	1
1	★				0	
0						★

7x7 Çözüm 4

★		0	0		0	0
				★		0
0			★	3	★	
		★	2	0	2	★
	★					
0	2	0	0		★	2
	★		0			★