

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0				0
						0
1	2					
		1	1			
		1		2		2
1			1	0		
0	2		1			

BULMACA 2 - 7x7

		1				
1			1		2	0
	2					0
	0					
0	0		2	0		
	0					
			1	1		

BULMACA 3 - 7x7

	1	1		2		3
1		0		1	2	
0		0			1	
			0			
		0	1			
	1					

BULMACA 4 - 7x7

		0				
1	0			3		
0	0	1		0		
	1					
		2		0	0	1
			1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		0		★		0
	★					0
1	2	★				
★		1	1			★
		1	★	2	★	2
1	★		1	0		
0	2	★	1			★

7x7 Çözüm 2

	★	1			★	
1			1	★	2	0
★	2	★				0
	0		★			
0	0		2	0		★
	0		★			
★			1	1	★	

7x7 Çözüm 3

						★
★	1	1	★	2	★	3
1		0		1	2	★
0		0		★	1	
	★		0			
		0	1		★	
★	1		★			

7x7 Çözüm 4

★		0		★		
1	0		★	3	★	
0	0	1		0		★
	1	★				
★						
	★	2		0	0	1
		★	1	0		★