

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1	1	
		1				
	1		2	0		
0		2		1	2	
				2		
1	2		2			
	1		0		0	

BULMACA 2 - 7x7

						0
		2				2
			1		3	
			0			2
1		0			3	
		0				
2		1	0	0	2	

BULMACA 3 - 7x7

		0	0			
1		0	0			1
		1	1			1
0	1	1				
0		0			3	
		2				2
	3					

BULMACA 4 - 7x7

0	1					0
1				1		
		1				
						1
1			0	2		
	1	0			1	
		1			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1	1	
★		1			★	
	1	★	2	0		
0		2	★	1	2	★
	★			2	★	
1	2	★	2	★		
★	1		0		0	

7x7 Çözüm 2

		★				0
★		2			★	2
		★	1		3	★
			0		★	2
1		0		★	3	
★		0			★	
2	★	1	0	0	2	★

7x7 Çözüm 3

★		0	0			★
1		0	0			1
	★	1	1		★	1
0	1	1	★			
0		0		★	3	★
	★	2			★	2
★	3	★				

7x7 Çözüm 4

0	1	★				0
1				1	★	
★		1	★			
				★		1
1	★		0	2		★
	1	0		★	1	
★		1	★		0	