

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		1	2	
	1			0		
			2	0	0	0
0						1
1		1	0		1	

BULMACA 2 - 7x7

0				2		
0			2		1	0
				2	0	1
	0				3	
				2		
	0			1	1	

BULMACA 3 - 7x7

	0				0	0
		0				0
1						
2						0
			0	0		0
2					0	
	1			1	1	

BULMACA 4 - 7x7

		0	1			
1						0
		2		0	1	0
	3		2			
	0			1	2	
		0		0		
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	2	★	1	2	★
					★	
★	1			0		
		★	2	0	0	0
			★			
0				★	1	
1	★	1	0		1	★

7x7 Çözüm 2

0			★	2	★	
	★					
0		★	2	★	1	0
				2	0	1
	0			★	3	★
★				2	★	
	0		★	1	1	

7x7 Çözüm 3

	0		★		0	0
★		0		★		0
1					★	
2	★					0
★			0	0		0
2		★			0	
★	1		★	1	1	★

7x7 Çözüm 4

★		0	1		★	
1			★			0
	★	2		0	1	0
★	3	★	2		★	
	0		★	1	2	★
		0		0		
	★	1			★	