

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0			1
		0	0		1	0
		0				
		0				
2				3		
					1	
1	1		2		2	

BULMACA 2 - 7x7

	0		2		2	
	1					1
	3		0			
2						
1	1		0	0	1	
	2		1			

BULMACA 3 - 7x7

2			1		2	
			0	2	0	
1						
	0					1
			1		2	
1		0				
					1	0

BULMACA 4 - 7x7

				0	0	0
		2				
0			1			0
0						
	1		1	2		1
			0			
			1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		0		★	1
		0	0		1	0
		0				
★		0		★		
2			★	3	★	
★					1	
1	1	★	2	★	2	★

7x7 Çözüm 2

	0		2	★	2	★
	1		★			1
	★					
★	3		0			★
2	★					
1	1		0	0	1	
★	2	★	1		★	

7x7 Çözüm 3

2	★		1	★	2	★
★			0	2	0	
1				★		
	0		★			1
★			1		2	★
1		0			★	
	★				1	0

7x7 Çözüm 4

★				0	0	0
	★	2	★			
0			1			0
0				★		
	1	★	1	2	★	1
★			0			
	★		1	★	2	★