

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			2		
	0					
0				0		
		3				
0			1			1
0			1		3	
0	0	0				

BULMACA 2 - 7x7

		0			0	
1	0					
0			2			
	0					
	0	2			2	
						2
	1	1	1		2	

BULMACA 3 - 7x7

0						
1			1			1
		0			3	0
				2		
1						
0	2			1	0	
		2	1			

BULMACA 4 - 7x7

	1			0		
	0			1	1	1
	2		2			1
			1		2	0
	1				0	
	1				0	
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★	2	★	
	0					★
0		★		0		
	★	3				
0		★	1			1
0			1	★	3	★
0	0	0			★	

7x7 Çözüm 2

★		0			0	
1	0		★			
0		★	2			
	0				★	
	0	2	★		2	★
		★				2
★	1	1	1	★	2	★

7x7 Çözüm 3

0			★			
1	★		1		★	1
		0		★	3	0
★				2	★	
1						★
0	2	★		1	0	
	★	2	1	★		

7x7 Çözüm 4

★	1			0		★
	0		★	1	1	1
	2	★	2		★	1
	★		1	★	2	0
	1				0	
	1		★		0	
	★	1				★