

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				
	1			1		
		0	1	0		
3			0	2		
		0	2			
				2		1
	1		2	0		

BULMACA 2 - 7x7

0	1					
2			3			
	3	1		2		0
		1				
		0			3	
		0			0	2
0						

BULMACA 3 - 7x7

			0			
	1		3			1
	0					
		1				0
			1			1
		3	0		2	0
				1		1

BULMACA 4 - 7x7

0	0	2				1
1				0		
	1	1	1		0	
2					0	
			3			
		1		3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1				★
	1		★	1		
★		0	1	0		
3	★		0	2	★	
★		0	2	★		
			★	2		1
	1	★	2	0		★

7x7 Çözüm 2

0	1		★			
2	★		3	★		
★	3	1	★	2		0
	★	1			★	
		0		★	3	★
		0			0	2
0						★

7x7 Çözüm 3

★			0			★
	1	★	3	★		1
	0		★			
		1				0
		★	1		★	1
	★	3	0		2	0
		★		1	★	1

7x7 Çözüm 4

0	0	2	★			1
1		★		0		★
★	1	1	1		0	
2			★		0	
★			3	★		
		1	★	3	★	1
	★					