

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			0		
		2				1
	0					
0	0					
			1			3
0	0					
0	0	1		1		

BULMACA 2 - 7x7

				0	0	
0	1					
				1		2
		1				
0	1					
0			1	1		1
		2	1		2	

BULMACA 3 - 7x7

1	1		2		2	
			2			
		2			1	
0		1		0		
				0	1	
		1		1		
						0

BULMACA 4 - 7x7

1			0			
0	1	0				
0						0
			1			0
				1		
	2				3	
	0	0	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★		0		★
★		2	★			1
	0			★		
0	0					★
		★	1		★	3
0	0					★
0	0	1	★	1		

7x7 Çözüm 2

	★			0	0	
0	1					★
			★	1		2
	★	1				★
0	1				★	
0		★	1	1		1
	★	2	1	★	2	★

7x7 Çözüm 3

1	1	★	2	★	2	
★				2	★	
	★	2	★		1	
0		1		0		★
		★		0	1	
		1		1	★	
★						0

7x7 Çözüm 4

1	★		0			★
0	1	0			★	
0				★		0
		★	1			0
	★			1		
★	2			★	3	★
	0	0	0		★	