

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			0	1	0
		1				2
2		0				
					0	
		0				
		1		4		1
			2			0

BULMACA 2 - 7x7

0	1	0	0			
		1				
1		1			2	
	1		3		2	
2	0			3		
1					0	

BULMACA 3 - 7x7

		0				1
		0			2	0
0			0			0
			1			
1						
	2		3			
1				1	2	

BULMACA 4 - 7x7

	1			0		1
	1	1		0		
						1
						0
0			1	2		2
1	0					
	1		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	★		0	1	0
★		1			★	2
2		0				★
★					0	
		0		★		
		1	★	4	★	1
	★		2	★		0

7x7 Çözüm 2

0	1	0	0			
	★	1			★	
1		1	★		2	★
★	1		3	★	2	
2	0		★	3	★	
★						
1		★			0	

7x7 Çözüm 3

★		0			★	1
		0		★	2	0
0			0			0
	★		1			
1			★			
★	2	★	3		★	
1			★	1	2	★

7x7 Çözüm 4

	1	★		0		1
★	1	1		0		★
			★			1
				★		0
0		★	1	2	★	2
1	0					★
★	1		1	★		