

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0					
0			2			
2			0			
	2		1		2	
	0	0	1			1
1						
		0	1	1		

BULMACA 2 - 7x7

0			0	0		
				1		
0	3				1	0
2		4		1	0	
	3				0	
2						
	1		1			

BULMACA 3 - 7x7

			1	1		0
	1	1	1			
		1	0			
	2					
	0	2				2
				1		
0	0		1			

BULMACA 4 - 7x7

	1	2				
	1		3			
	0	2				1
1						
		1			0	
	1			0	2	
0	0		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0		★			
0		★	2		★	
2	★		0			
★	2		1	★	2	★
	0	0	1			1
1			★			
★		0	1	1	★	

7x7 Çözüm 2

0			0	0		★
	★			1	★	
0	3	★			1	0
2	★	4	★	1	0	
★	3	★			0	
2						★
★	1		1	★		

7x7 Çözüm 3

		★	1	1		0
	1	1	1	★		
	★	1	0		★	
★	2					★
	0	2	★			2
		★		1		★
0	0		1	★		

7x7 Çözüm 4

★	1	2	★			
	1	★	3			★
	0	2	★			1
1				★		
★		1			0	
	1	★		0	2	★
0	0		0		★	