

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0						0
	0	0	2			
		1				0
1		1		1	2	
		0				2
	1				2	0

BULMACA 2 - 7x7

					0	
1	0				2	
	1		1			1
	0	2	0	2		1
			2			
			0		2	
	0					

BULMACA 3 - 7x7

1				2		
	1		1		3	
1			0			
1						1
	1	0	1			
	1	1			0	

BULMACA 4 - 7x7

			1	0		
	1	1			0	1
		1				
0						
			0		0	
	3					1
2				0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★			0
	0	0	2		★	
★		1	★			0
				★		
1	★	1		1	2	★
		0			★	2
★	1			★	2	0

7x7 Çözüm 2

★					0	
1	0			★	2	★
	1	★	1			1
	0	2	0	2	★	1
		★	2	★		
★			0		2	★
	0				★	

7x7 Çözüm 3

						★
1		★		2	★	
★	1		1	★	3	
1			0		★	
1	★					1
	1	0	1			★
★	1	1	★		0	

7x7 Çözüm 4

★			1	0		★
	1	1	★		0	1
	★	1		★		
0						★
			0		0	
★	3	★				1
2	★			0	1	★