

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	1		3		1
			2			
	2	1		1		0
						1
				1		
			1	1	0	1

BULMACA 2 - 7x7

0	0					
	0					
					3	
			0	1		1
1	1		2	1		
1	0	2			1	
				0		

BULMACA 3 - 7x7

				1		
	1				1	
		1	0	1		2
3					2	
	2	0			2	1
1		0				
						0

BULMACA 4 - 7x7

					2	
2		2	1			
	3		1			
						1
				2	1	
		0	1	0	0	1
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	1	1	★	3	★	1
	★		2	★		
★	2	1		1		0
		★				1
			★	1		★
	★		1	1	0	1
				★		

7x7 Çözüm 2

0	0		★			
	0				★	
				★	3	★
★			0	1		1
1	1	★	2	1	★	
1	0	2	★		1	
★				0		★

7x7 Çözüm 3

			★	1		★
	1	★			1	
★		1	0	1	★	2
3	★				2	★
★	2	0		★	2	1
1		0			★	
	★					0

7x7 Çözüm 4

			★		2	★
2	★	2	1		★	
★	3	★	1			
				★		1
			★	2	1	★
		0	1	0	0	1
1	★					