

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2		2			
1			0		0	
		2				
			1		0	2
					1	
1	0					1
0	0	0	1			

BULMACA 2 - 7x7

		1				0
	0		1	0	0	
0	1			0		
				0		
				3		1
			3			
			0		1	

BULMACA 3 - 7x7

			0			1
1			2		1	
1		2				
		0				
		1	1	1		
				1		
		0	1	1		1

BULMACA 4 - 7x7

	1	1				
			2	1		
0		2			1	
1			2			0
0						
		1	0			
					0	1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★	2	★		
1			0		0	
	★	2				★
		★	1		0	2
★					1	★
1	0		★			1
0	0	0	1		★	

7x7 Çözüm 2

★		1	★			0
	0		1	0	0	
0	1			0		★
	★			0		
			★	3	★	1
		★	3	★		
★			0		1	★

7x7 Çözüm 3

★			0		★	1
1		★	2		1	
1		2	★			
★		0		★		
	★	1	1	1		★
			★	1		
		0	1	1	★	1

7x7 Çözüm 4

★	1	1				★
		★	2	1	★	
0		2	★		1	
1	★		2	★		0
0		★				
		1	0			★
★					0	1