

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						0
			2		1	0
	0	2		2		0
0		0				0
	3			1		1

BULMACA 2 - 7x7

				2		
			2		2	1
0		1	0			
1	1			0		1
	1			2		
1	0					
0	0					

BULMACA 3 - 7x7

		1		1		
2			1			
0		0		0		0
0	0	1		1		1
			2		1	1
0						

BULMACA 4 - 7x7

	2					
		2		1	1	
	2					1
					0	
			2			
0		1			0	2
		1	1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1			★			0
★			2	★	1	0
		★				
	0	2	★	2		0
0		0		★		0
	★					
★	3	★		1	★	1

7x7 Çözüm 2

			★	2		★
	★		2	★	2	1
0		1	0		★	
1	1	★		0		1
★	1		★	2		★
1	0			★		
0	0					

7x7 Çözüm 3

★		1	★	1		★
2	★		1		★	
0		0		0		0
0	0	1	★	1		1
						★
	★		2	★	1	1
0			★			

7x7 Çözüm 4

★	2			★		
	★	2		1	1	★
	2	★				1
			★		0	
			2			★
0		1	★		0	2
	★	1	1	0		★