

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						1
	1				3	0
				3		
1						0
	2	1		2	0	0
2					1	0
			1			1

BULMACA 2 - 7x7

		1	1			0
	2	0	0			1
		0				
		2		3		
					3	0
			0	2		
0						

BULMACA 3 - 7x7

	0	0				
	1				3	
1				2	0	
		1				0
0			1			0
0			1			
0						

BULMACA 4 - 7x7

0					1	
2		2			1	
					1	
2	1			1		
	1			0		
2	0					0
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1					★	1
★	1			★	3	0
		★		3	★	
1				★		0
★	2	1	★	2	0	0
2	★				1	0
		★	1		★	1

7x7 Çözüm 2

	★	1	1	★		0
★	2	0	0			1
		0				★
	★	2	★	3	★	
				★	3	0
			0	2	★	
0		★				

7x7 Çözüm 3

	0	0			★	
★	1			★	3	★
1			★	2	0	
	★	1				0
0			1	★		0
0		★	1		★	
0						★

7x7 Çözüm 4

0				★	1	
2	★	2	★		1	★
★					1	
2	1	★		1	★	
★	1			0		
2	0					0
★			1	★		