

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1			0	
	1					
	1		2		0	
	2				1	
3		2			0	
	3	0				
						1

BULMACA 2 - 7x7

		2				
		0			1	
1		1				
	1		1	1		
	0	2	0	0		0
					0	
				0		

BULMACA 3 - 7x7

			0			2
				0		
	0	2		1	0	2
1				0	1	
				2		
0					2	0

BULMACA 4 - 7x7

0			1	1		
0			0			
					0	1
0	1		2			0
				2		0
			1			2
1					3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1			0	
	1		★			
	1	★	2		0	
★	2			★	1	
3	★	2	★		0	
★	3	0				★
	★					1

7x7 Çözüm 2

	★	2	★			
★		0		★	1	
1		1				★
	1	★	1	1	★	
	0	2	0	0		0
		★			0	
★				0		★

7x7 Çözüm 3

★			0		★	2
		★		0		★
	0	2	★	1	0	2
						★
1	★			0	1	
		★		2	★	
0				★	2	0

7x7 Çözüm 4

0		★	1	1	★	
0			0			★
	★				0	1
0	1		2	★		0
			★	2		0
★			1		★	2
1				★	3	★