

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1		2	0		
0	1	2		1		1
			1			
		0				
2		0			1	
		1		1		
		0	1			

BULMACA 2 - 7x7

	3		1			
				1		
0			0	1	1	0
1		0	1			
					2	
	1	0				
1						

BULMACA 3 - 7x7

	1	1		1		
1					1	0
				0	0	
		0		0	0	
1				1		
		1				2
			1			0

BULMACA 4 - 7x7

					1	
1	1	0	1			
			0	1	1	
1				1		
						0
	0	1	2			0
	2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1	★	2	0		★
0	1	2	★	1		1
	★		1		★	
★		0		★		
2		0			1	★
★		1	★	1		
		0	1		★	

7x7 Çözüm 2

★	3	★	1			★
	★			1	★	
0			0	1	1	0
1		0	1	★		
★					2	★
	1	0			★	
1	★					

7x7 Çözüm 3

★	1	1		1	★	
1		★			1	0
				0	0	
★		0		0	0	
1			★	1		★
	★	1			★	2
★			1	★		0

7x7 Çözüm 4

	★				1	★
1	1	0	1	★		
★			0	1	1	
1		★		1	★	
			★			0
	0	1	2	★		0
★	2	★				