

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			0
		1				2
1	0		0		2	
0	1			0	1	
0				2		
					0	

BULMACA 2 - 7x7

		2			2	0
0	3			2		
				0		
	1	1				
				0		
3		1		0		
		0	0			

BULMACA 3 - 7x7

	2					
1					3	
	0					2
	1					0
	0					1
0	1	0	1			
		2			0	

BULMACA 4 - 7x7

						0
			1			
					0	1
2		0	0	1		
	2	0			1	2
3			0			
	3			0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	★		0
★		1			★	2
1	0		0		2	★
0	1	★		0	1	
0			★	2	★	
	★					
★					0	

7x7 Çözüm 2

	★	2		★	2	0
0	3	★		2	★	
	★			0		
	1	1	★			
★				0		
3	★	1		0		
★		0	0			★

7x7 Çözüm 3

★	2	★				
1				★	3	★
	0				★	2
★	1		★			0
	0					1
0	1	0	1			★
	★	2	★		0	

7x7 Çözüm 4

		★				0
	★		1	★		
★					0	1
2		0	0	1		★
★	2	0		★	1	2
3	★		0			★
★	3	★		0	0	