

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			3		
	1					
1		0	1			
		2				
1			1	0		1
				0		
	1			0		1

BULMACA 2 - 7x7

					1	
1		2			1	
0	1	1				0
		0	2	0		0
		1				
3						
	2					

BULMACA 3 - 7x7

		2				0
	2	0	2	1		
					1	0
	1					
						1
0	1		0		2	
1				1		

BULMACA 4 - 7x7

	1		1		1	
1	0				0	
					0	
0						0
		0	0			
		1		1		
	2				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★	3	★	
★	1			★		
1		0	1			★
	★	2	★			
1			1	0		1
★				0		★
	1	★		0		1

7x7 Çözüm 2

		★			1	★
1	★	2		★	1	
0	1	1	★			0
		0	2	0		0
★		1	★			
3	★					
★	2				★	

7x7 Çözüm 3

	★	2	★			0
★	2	0	2	1	★	
			★		1	0
	1	★				
			★			1
0	1		0		2	★
1	★			1	★	

7x7 Çözüm 4

★	1		1		1	★
1	0		★		0	
		★			0	
0				★		0
		0	0			
	★	1		1	★	
★	2		★		2	★