

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1			1	0	
0		1		1	0	
			3			
		3			1	
	2			0	1	
1			1	1		

BULMACA 2 - 7x7

	0	1				
				1		0
				1		0
		1	2	1		1
	1	1				
	1	1				
			2			

BULMACA 3 - 7x7

1			1	1		
	2		0		1	0
			1		2	
	2		0			
2				0		
					1	1

BULMACA 4 - 7x7

1			1			
0				1	1	1
			2	1		2
	2	1				
				0		2
	1				1	
	0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★					
0	1		★	1	0	
0		1		1	0	
		★	3	★		
	★	3	★		1	★
★	2			0	1	
1		★	1	1	★	

7x7 Çözüm 2

	0	1		★		
		★		1		0
			★	1		0
	★	1	2	1	★	1
	1	1	★			
★	1	1				★
		★	2	★		

7x7 Çözüm 3

1		★	1	1	★	
★	2		0		1	0
	★		1	★	2	
	2		0		★	
2	★			0		★
★					1	1
					★	

7x7 Çözüm 4

1	★		1			★
0			★	1	1	1
		★	2	1	★	2
★	2	1				★
	★			0		2
	1		★		1	★
	0	0		★		