

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						0
2	0		1		1	
	2			1		
2						
		0		0	2	
1		1				2
					1	

BULMACA 2 - 7x7

0	0	1		3		
0					2	
	1	2	0			
2	1					
		1	0			1
						0

BULMACA 3 - 7x7

			1			
	3			1		1
			1	0		0
1	1		0			2
			1			
1				1		1

BULMACA 4 - 7x7

			1			
0			2		1	2
		2			1	
1	1				0	2
	2		1			
	0		0			
						1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						0
2	0		1	★	1	
★	2	★		1		
2					★	
★		0		0	2	★
1		1	★			2
	★				1	★

7x7 Çözüm 2

0	0	1	★	3	★	
0				★	2	
		★				
★	1	2	0			★
2	1	★				
★		1	0		★	1
	★					0

7x7 Çözüm 3

		★				
	★		1			★
★	3		★	1		1
	★		1	0		0
1	1		0		★	2
★			1			★
1			★	1		1

7x7 Çözüm 4

		★	1			★
0			2	★	1	2
	★	2	★		1	★
1	1				0	2
★	2	★	1			★
	0		0			
					★	1