

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				0	2	
0			1			
1					3	0
	1			4		
			2			0
		0	0			0
						0

BULMACA 2 - 7x7

		1		0		
	1					
	0	1		0		0
				3		1
			3			
0				2		
0					0	1

BULMACA 3 - 7x7

0				1		
1	0	1				
			0	1		
1		0	2			0
1					0	
					2	
			0			

BULMACA 4 - 7x7

			0	0		0
	2					0
				3		1
		0	3			
2	0					
		1				
	1			0		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★			0	2	★
0		★	1		★	
1				★	3	0
★	1		★	4	★	
			2	★		0
		0	0			0
	★					0

7x7 Çözüm 2

★		1		0		★
	1	★				
	0	1		0		0
			★	3	★	1
	★		3	★		
0			★	2		★
0		★			0	1

7x7 Çözüm 3

0		★		1	★	
1	0	1				★
★			0	1		
1		0	2	★		0
1			★		0	
★					2	★
	★		0		★	

7x7 Çözüm 4

	★		0	0		0
	2	★				0
			★	3	★	1
★		0	3	★		
2	0		★			
★		1				★
	1	★		0		1