

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					
1	0	2			0	
0	1		1			
2		2		1		
					2	
1	0	0				

BULMACA 2 - 7x7

0					2	
0			2	1		2
1				0	2	
1						
		1				
	1		2		1	
0	0				0	1

BULMACA 3 - 7x7

		1				
1	1	1			0	2
	1					
	0		1			
			2			
	0			2		0
					1	0

BULMACA 4 - 7x7

		3		2		
0			2		1	
0	0				2	
0		1				
1						
0	2					
			0			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1			★		
1	0	2	★		0	
		★				
0	1		1		★	
2	★	2	★	1		
★					2	★
1	0	0			★	

7x7 Çözüm 2

0			★		2	★
0		★	2	1	★	2
1	★			0	2	
1					★	
★		1		★		
	1	★	2		1	★
0	0		★		0	1

7x7 Çözüm 3

	★	1				★
1	1	1	★		0	2
★	1					★
	0		1	★		
		★	2		★	
	0		★	2		0
				★	1	0

7x7 Çözüm 4

	★	3	★	2	★	
0		★	2		1	
0	0			★	2	★
0		1	★			
1	★					
0	2				★	
	★		0			0