

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2		1	0		1	
	2		1		2	
				2	0	
1		2			2	0
1	1					

BULMACA 2 - 7x7

				0		
	2					
	1		1	1		0
0		1			1	
0		1		2		
		2				
0	2			0		0

BULMACA 3 - 7x7

				1		
			1			1
1	0				2	
0	0					2
1	0					
		0	2		2	
1	0					

BULMACA 4 - 7x7

		1		0		
1		1				2
				1	1	
	0	0				
		0		3		
1		2	1			
0			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	
2	★	1	0		1	
★	2		1	★	2	★
		★		2	0	
1	★	2		★	2	0
1	1				★	
★						

7x7 Çözüm 2

	★			0		★
★	2				★	
	1	★	1	1		0
0		1		★	1	
0		1	★	2		★
	★	2			★	
0	2	★		0		0

7x7 Çözüm 3

		★		1	★	
★			1			1
1	0		★		2	★
0	0				★	2
1	0					
★		0	2	★	2	★
1	0		★			

7x7 Çözüm 4

	★	1		0		★
1		1	★			2
★				1	1	★
	0	0		★		
		0		3	★	
1	★	2	1	★		
0		★	1			