

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			0	0		
1						
	2				1	
	2	2		2		1
		1			2	0
			2			0

BULMACA 2 - 7x7

0					0	2
1		2			2	
0					1	
	0	1				1
		0				1
		1			1	

BULMACA 3 - 7x7

	1	1				
	2		1	0		
				1		
0		2				0
			2		0	
	0	1			2	
	1					1

BULMACA 4 - 7x7

0	1			1	0	
0	0	2				
				1	1	
		2			0	
2				1		0
	1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			0	0		★
1	★					
	2	★			1	
★	2	2	★	2	★	1
	★	1			2	0
					★	
		★	2	★		0

7x7 Çözüm 2

						★
0			★		0	2
1	★	2		★	2	★
0		★			1	
	0	1			★	1
★		0				1
	★	1			1	★

7x7 Çözüm 3

★	1	1				★
	2	★	1	0		
	★			1	★	
0		2	★			0
		★	2		0	
	0	1		★	2	★
★	1		★			1

7x7 Çözüm 4

0	1	★		1	0	
0	0	2		★		
		★		1	1	★
★		2	★		0	
2	★			1		0
				★		
★	1				★	