

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1		0		
	2	0		0		
2						2
		1	1			
			1	0		
1			0			
0			1			

BULMACA 2 - 7x7

	1	1				
		0		1	0	0
2			1			
					2	
	0			2		2
				0	2	0
			0	1		

BULMACA 3 - 7x7

			3		2	
0						
	0	0				
				0		
		1	0		1	0
			0			1
			2		2	0

BULMACA 4 - 7x7

						0
1	1			1	1	
	1					
	2		1	1		
			1			1
0	2		0			
1		1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		0		
★	2	0		0		★
2			★			2
★		1	1			★
		★	1	0		
1	★		0		★	
0			1	★		

7x7 Çözüm 2

★	1	1	★			
		0		1	0	0
2	★		1	★		
★					2	★
	0		★	2	★	2
		★		0	2	0
	★		0	1	★	

7x7 Çözüm 3

		★	3	★	2	★
0			★			
	0	0			★	
★				0		
	★	1	0		1	0
			0		★	1
		★	2	★	2	0

7x7 Çözüm 4

	★					0
1	1		★	1	1	
★	1				★	
	2	★	1	1		★
	★		1	★		1
0	2		0			
1	★	1	0			★