

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1		1		
0	1	2			1	0
0	2					
		3				
			1		0	
					2	0
				2		

BULMACA 2 - 7x7

1		1	0		0	
	2				2	
		1		1		
	1					
						2
				1		
	2	0	1		1	

BULMACA 3 - 7x7

		1	0			
1	1		1			2
	0	2	0			
			2			
	2					1
				0		
0		0				

BULMACA 4 - 7x7

	1		1	0		
	1			1		
1	1				1	0
					1	0
		0	0			
2						0
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		1	★	
0	1	2	★		1	0
0	2	★				
	★	3				★
		★	1		0	
				★	2	0
★				2	★	

7x7 Çözüm 2

1	★	1	0		0	
	2			★	2	★
	★	1		1		
	1		★			
					★	2
	★			1		★
★	2	0	1	★	1	

7x7 Çözüm 3

★		1	0			★
1	1	★	1			2
	0	2	0			★
		★	2	★		
★	2				★	1
	★			0		
0		0				★

7x7 Çözüm 4

	1	★	1	0		★
★	1			1	★	
1	1		★		1	0
	★				1	0
★		0	0		★	
2				★		0
★						0