

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			1			
	1					3
		0	0	0	2	
0		0				1
				1		1
0				0		

BULMACA 2 - 7x7

				0		
0			1	0	1	
	0					1
				0		
1	0	1			0	
	0			1		
	2		2		1	

BULMACA 3 - 7x7

	1				1	0
1			2			2
2				0		
	2	1	0			
	1				1	
		1	1			0

BULMACA 4 - 7x7

	0	2			1	0
			2	2		
			1		3	
	1					
		1		0		
1	1		1	0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★	1			★
★	1				★	3
		0	0	0	2	★
	★					
0		0			★	1
			★	1		1
0		★		0		★

7x7 Çözüm 2

	★			0		★
0		★	1	0	1	
	0				★	1
★				0		
1	0	1	★		0	
	0			1		★
★	2	★	2	★	1	

7x7 Çözüm 3

★	1		★		1	0
1		★	2		★	2
2	★			0		★
★	2	1	0			
	1	★			1	
					★	
	★	1	1	★		0

7x7 Çözüm 4

	0	2	★		1	0
		★	2	2	★	
	★		1	★	3	
	1				★	
			★			
★		1		0		
1	1	★	1	0	1	★