

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0	0	2	
			3			0
	1		0		0	
1		2	0	0		
0			1	1		2

BULMACA 2 - 7x7

1	0	0				
	1					2
	1			1	2	
			1			1
0			0			
1						0
	1					

BULMACA 3 - 7x7

	0					
	0			3		
		0			2	1
1	1	0	0			
2				1	1	
	3	0				
		1	0	1		

BULMACA 4 - 7x7

0					2	
0		1				
			0	0		
	2			0		0
	0				0	0
	2		3			
1				2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0	0	2	★
					★	
			★			
		★	3	★		0
	1		0		0	
1	★	2	0	0		★
0		★	1	1	★	2

7x7 Çözüm 2

1	0	0		★		
★	1				★	2
	1		★	1	2	★
	★		1			1
0			0		★	
1		★				0
★	1			★		

7x7 Çözüm 3

	0			★		
	0		★	3		★
★		0		★	2	1
1	1	0	0		★	
2	★			1	1	
★	3	0		★		
	★	1	0	1		★

7x7 Çözüm 4

0		★			2	★
0		1			★	
	★		0	0		
★	2			0		0
	0		★		0	0
	2	★	3	★		
1	★			2	★	