

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1				0		0
			0			
2		1		0	1	1
	1				1	
				0		1
		1				2
					2	

BULMACA 2 - 7x7

1		0	1		1	
		0	0			
2			0			
	1		2		1	
	1	3		2		
			2	0		

BULMACA 3 - 7x7

0	2			1	0	
			1		1	
	1	0				
	1	1		2		
				0		
						1
		2	0			

BULMACA 4 - 7x7

1	0					2
		0	0			
2				0		
	1				0	0
				0		
3		1				
			0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1		★		0		0
★			0		★	
2	★	1		0	1	1
	1		★		1	★
		★		0		1
★		1			★	2
	★				2	★

7x7 Çözüm 2

1		0	1	★	1	
★		0	0			
2	★		0		★	
						★
	1	★	2		1	
★	1	3	★	2	★	
		★	2	0		

7x7 Çözüm 3

0	2	★		1	0	
	★		1	★	1	
	1	0				★
★	1	1	★	2	★	
				0		
		★				1
	★	2	0			★

7x7 Çözüm 4

1	0				★	2
★		0	0			★
2	★			0		
	1		★		0	0
★				0		
3	★	1				★
★			0	1	★	