

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2				1	
	0				1	
	0	2			1	
	1			2		1
0					2	
			1	1		
0	1					

BULMACA 2 - 7x7

	1					
1	0					1
	0	1	1			
			2	1	1	
	0			2		
					2	
	0				1	

BULMACA 3 - 7x7

0		0	0	0	2	
				2		2
	1	0				
				2	0	
1					1	
					2	
1		1	1			

BULMACA 4 - 7x7

	2					
2	0				2	
		0				
1						1
	1	0			1	1
				0		
	2	1				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2	★			1	★
	0			★	1	
	0	2	★		1	
	1	★		2	★	1
0				★	2	
	★		1	1		★
0	1		★			

7x7 Çözüm 2

★	1		★			
1	0				★	1
	0	1	1	★		
		★	2	1	1	
	0		★	2	★	
★					2	★
	0			★	1	

7x7 Çözüm 3

0		0	0	0	2	★
	★			2	★	2
	1	0		★		
★				2	0	
1				★	1	
			★		2	★
1	★	1	1		★	

7x7 Çözüm 4

★	2	★				
2	0			★	2	★
★		0				
1					★	1
	1	0			1	1
	★			0		★
★	2	1	★			1