

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			1			0
				2		1
					1	1
	0			0	2	
	2		1			3
1						
		1			1	

BULMACA 2 - 7x7

	1	0			2	
1						3
		0	0		2	
		1	1		2	1
			0	2		2
	0	0				

BULMACA 3 - 7x7

3		2		1		0
	2					
1		2		0		0
1			0			
	2		1	0	2	

BULMACA 4 - 7x7

2		2			1	1
	3			2	1	
	0	1	1			
0		0				1
				0		
0			1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★		1	★		0
				2	★	1
			★		1	1
	0			0	2	★
★	2	★	1		★	3
1						★
	★	1		★	1	

7x7 Çözüm 2

			★			
★	1	0			2	★
1					★	3
		0	0		2	★
	★	1	1	★	2	1
★			0	2	★	2
	0	0				★

7x7 Çözüm 3

★						
3	★	2	★	1		0
★						
	2	★				
1	★	2		0		0
1			0		★	
★	2	★	1	0	2	★

7x7 Çözüm 4

			★			
2	★	2		★	1	1
★	3	★		2	1	★
	0	1	1	★		
0		0			★	1
	★			0		
0		★	1	0		★